

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO  
PROGRAMA DE DISCIPLINA**

<b>Nome</b>		<b>Colegiado</b>	<b>Código</b>	<b>Semestre</b>
Teoria da Computação		CECOMP	CCMP0055	2016.1
<b>Carga Horária</b>	Teórica: 60	Prática: 0	Horários: Seg 14:00 às 16:00 e Qua 14:00 às 16:00	
<b>Curso Atendido</b>				<b>Turma</b>
Engenharia da Computação				C8
<b>Professor Responsável</b>				<b>Titulação</b>
Marcus Vinícius Midena Ramos				DS
<b>Ementa</b>				
Programas, máquinas, computações e funções computadas. Equivalência entre máquinas e programas. Modelos de computação baseados em máquinas. Máquinas de Turing Universais. Tese de Church-Turing. Decidibilidade. Redutibilidade. Complexidade. Principais classes de complexidade no tempo.				
<b>Objetivos</b>				
Apresentar e explorar, através da matemática, a representação de sistemas computacionais, os limites daquilo que pode ser computado e os custos associados às computações.				
<b>Metodologia</b>				
Aulas expositivas com realização de exercícios em sala de aula após a apresentação de cada novo conteúdo. Exercícios e atividades extra-classe.				
<b>Formas de Avaliação</b>				
Três provas. A nota final será igual à média aritmética destas notas.				

**Conteúdos Didáticos**

Data	Temas abordados/atividades desenvolvidas	Professor	Carga Horária	
			Teórica	Prática
25/04	Apresentação da disciplina.	Marcus	2:00h	-
27/04	Programas, máquinas e computação de programa monolítico.	Marcus	2:00h	-
02/05	Computações, funções computadas e equivalência de programas e máquinas.	Marcus	2:00h	-
04/05	Máquinas de Traços. Equivalência de programas em Máquinas de Traços. Instruções rotuladas compostas.	Marcus	2:00h	-
09/05	Simplificação de ciclos infinitos. Verificação da equivalência forte de programas monolíticos. Máquinas Universais. Teorema Fundamental da Aritmética.	Marcus	2:00h	-
11/05	Codificação de dados estruturados. Algoritmos. Hipótese de Church. Máquina Norma. Máquina de Turing.	Marcus	2:00h	-
16/05	Máquina de Turing. Exemplos. Norma $\geq$ Turing.	Marcus	2:00h	-
18/05	Norma $\geq$ Turing. Turing $\geq$ Norma. Máquina de Post.	Marcus	2:00h	-
23/05	Turing $\leq$ Post. Post $\leq$ Turing. Máquina com Pilhas. Autômato com Duas Pilhas. Duas Pilhas $\leq$ Turing. Turing $\leq$ Duas Pilhas.	Marcus	2:00h	-
25/05	Prova 1.	Marcus	2:00h	-
30/05	Máquinas de Turing com múltiplas trilhas. Máquinas de Turing não-determinísticas.	Marcus	2:00h	-
01/06	Máquinas de Turing com múltiplas fitas de entrada. Máquinas de Turing com fita limitada à esquerda.	Marcus	2:00h	-
06/06	Decidibilidade. Problemas decidíveis.	Marcus	2:00h	-
08/06	Linguagem Ld. Codificação de Máquinas de Turing. Propriedades das linguagens recursivas e RE.	Marcus	2:00h	-
13/06	Máquina de Turing Universal. Linguagem Lu. Redutibilidade. Problema da Parada.	Marcus	2:00h	-
15/06	Linguagens Le e Lne, Teorema de Rice e Autômatos Linearmente Limitados.	Marcus	2:00h	-
20/06	Histórias de computação. Reduções com histórias de computação. PCP e MPCP. MPCP $\Rightarrow$ PCP.	Marcus	2:00h	-
22/06	Lu $\Rightarrow$ MPCP. AMB(GLC).	Marcus	2:00h	-
27/06	Problemas indecidíveis relacionados com LLCs e GLCs. Tempo de execução.	Marcus	2:00h	-
29/06	Prova 2.	Marcus	2:00h	-

04/07	Tempo de execução. Classes P e NP. Exemplos.	Marcus	2:00h	-
06/07	Verificadores. Redutibilidade em tempo polinomial. SAT, 3SAT e CLIQUE.	Marcus	2:00h	-
11/07	NP-completude. Problemas NP-hard. Exemplos.	Marcus	2:00h	-
13/07	Exemplos de problemas NP-completos. Estratégias para problemas NP-completos.	Marcus	2:00h	-
18/07	Linguagem lambda. Substituições.	Marcus	2:00h	-
20/07	Substituições. Conversões alpha e reduções beta.	Marcus	2:00h	-
25/07	Numerais de Church. Igualdade beta.	Marcus	2:00h	-
27/07	Booleanos de Church. Ponto fixo e recursão.	Marcus	2:00h	-
01/08	Teorema da Indecidibilidade de Scott-Curry.	Marcus	2:00h	-
03/08	Prova 3.	Marcus	2:00h	-
10/08	Segunda Chamada.	Marcus	2:00h	-
29/08	Prova Final.	Marcus	2:00h	-

#### **Referências Bibliográficas**

- Teoria da computação: máquinas universais e computabilidade, T.A. Divério e P.B. Menezes, Bookman Editora, segunda edição, 2008.
- Introdução à teoria da computação, M. Sipser, tradução da segunda-edição norte-americana, Cengage Learning, 2007.
- Introduction to automata theory, languages and computation, J. E. Hopcroft, R. Motwani and J. D. Ullman, Terceira edição, 2007;
- Modelos clássicos de computação, F.S.C. da Silva e A.C.V. de Melo, Cengage Learning, 2006.
- Elementos de teoria da computação, H.R. Lewis e C.H. Papadimitriou, segunda edição totalmente revisada, Editora Bookman, 2004.
- Lambda calculus and combinators: an introduction, Hindley, R. e Seldin, J. P, Cambridge University Press, 2nd edition, 2008.

Data: 11/04/2016